
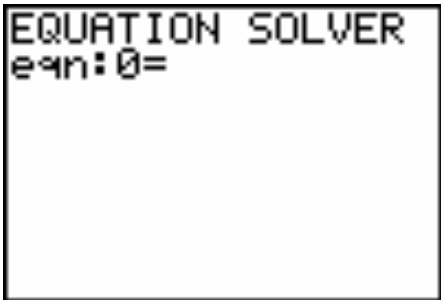


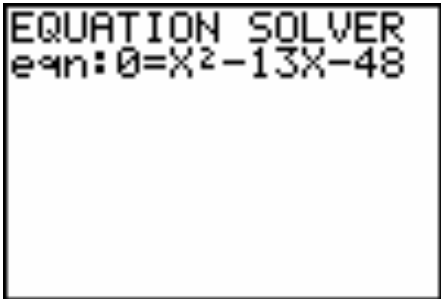
Verwenden des Gleichungslösers

Mit dem Gleichungslöser von TI-82 STATS können Sie für eine Variable in einer Gleichung die Lösung bestimmen.

Beispiel: Bestimmen Sie die Lösungen (Wurzeln) der Gleichung $X^2 - 13X - 48 = 0$.

Taste	Ergebnis
$\boxed{\text{MATH}}$ $\boxed{\blacktriangle}$	
$\boxed{\text{ENTER}}$	

*Hinweis: Wenn **eqn:0=** nicht wie oben angezeigt wird, drücken Sie $\boxed{\blacktriangle}$ (den Pfeil nach oben) und dann $\boxed{\text{CLEAR}}$, um die bestehende Gleichung zu löschen.*

$\boxed{X,T,\theta,n}$ $\boxed{x^2}$ $\boxed{-}$ 1 3 $\boxed{X,T,\theta,n}$ $\boxed{-}$ 4 8	
--	--

Verwenden des Gleichungslösers (Fortsetzung)

Taste	Ergebnis
ENTER	$X^2 - 13X - 48 = 0$ $X = 0$ $\text{bound} = (-1 \text{E} 99, 1 \dots)$
ALPHA [SOLVE]	$X^2 - 13X - 48 = 0$ $\blacksquare X = -3$ $\text{bound} = (-1 \text{E} 99, 1 \dots)$ $\blacksquare \text{left-rt} = 0$
1 0 0	$X^2 - 13X - 48 = 0$ $X = 100 \blacksquare$ $\text{bound} = (-1 \text{E} 99, 1 \dots)$ $\text{left-rt} = 0$
ALPHA [SOLVE]	$X^2 - 13X - 48 = 0$ $\blacksquare X = 16$ $\text{bound} = (-1 \text{E} 99, 1 \dots)$ $\blacksquare \text{left-rt} = 0$

Die beiden gesuchten Lösungen (Wurzeln) sind -3 und 16. Da Sie keine Schätzung eingegeben haben, hat der TI-82 STATS 0 (den Standardschätzwert) verwendet und zuerst die Lösung geliefert, die 0 am nächsten ist. Um weitere Lösungen zu finden, müssen Sie einen weiteren Schätzwert eingeben. In diesem Beispiel haben Sie 100 eingegeben.